



# Album en réalité augmentée

*Fiche Retour d'expérience*

 <b>Objectif</b>	Présenter l'intérêt d'une application numérique associée à un livre jeunesse	 <b>Applis utiles</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- « Histoires animées » application gratuite</li> <li>- « Les fantastiques livres volants de Morris Lessmore »</li> </ul>
 <b>Public</b>	Maternelle et primaire	 <b>Documents</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- « Copain » et « Chouette » collection histoires animées chez Albin Michel</li> <li>- « Les fantastiques livres volants de Morris Lessmore »</li> </ul>
 <b>Durée</b>	25 mn environ	 <b>Personnel mobilisé</b>	1 à 2 personne(s)
 <b>Matériel</b>	Livre, tablette et application numérique, vidéo projecteur	 <b>Sites</b>	

Avant : Présentation des albums afin que le public (scolaires et enseignants) puisse mieux appréhender l'apport de l'application numérique

Déroulé : Projection sur écran en racontant l'histoire ou histoire lue par une autre personne.  
 Puis invitation auprès des enfants, à revenir avec leurs parents.

Fiche proposée par la bibliothèque de Melle, Nadine Perrigaud-Gallas.  
[mediatheque.melle@wanadoo.fr](mailto:mediatheque.melle@wanadoo.fr) - 05-49-27-91-09