



**Journée ou demi-journée**



- + de 5 ans
- De 6 à 15 enfants
- Solo ou binôme



**1-2 animateurs/bibliothécaires**



- Crayons
- Liste à cocher
- Différents objets à cacher

# Animation autour du livre

## DESRIPTIF :

A l'aide d'une ou de plusieurs séries de photos les enfants devront retrouver le maximum d'objets dissimulés à travers la médiathèque dans un temps donné. Les objets peuvent être en lien avec une thématique (ex : les pirates, les oiseaux...).

Le jeu favorisera l'observation. Les enfants apprendront peu à peu à repérer un objet parmi d'autres. Ils affineront la relation spatiale à l'aide des indices que vous leur donnerez et en recherchant les objets dans le centre.

Une présentation des livres « [Cherche et Trouve](#) » illustrera cette activité.

La [valise thématique "Cherche et trouve"](#) peut compléter cet atelier.

## OBJECTIFS :

- Découverte d'autres formes de livres
- Mettre en valeur les albums "Cherche et Trouve"
- Découvrir la médiathèque
- Développer l'attention aux détails

## DÉROULÉ DE L'ANIMATION

### Avant l'atelier :

- Découvrir et sélectionner les albums "Cherche et Trouve"
- Choisir les lieux de caches à l'intérieur et l'extérieur de la médiathèque
- Sélectionner et photographier les objets cachés
- Créer une liste des lieux/objets photographiés et la plastifier

### Pendant l'atelier :

- Découvrir les albums "Cherche et Trouve" avec le groupe
- Expliquer les règles du jeu (temps imparti, présentation des listes, nombre d'objets à retrouver, périmètre à respecter...) et s'assurer que celles-ci sont bien comprises
- Distribuer les listes
- Guider et aider si besoin

### Après l'atelier :

- Faire le tour avec les enfants sur les différents lieux afin de retrouver tous les objets cachés
- Partager les impressions de chacun
- Évaluer l'atelier et réfléchir à des pistes d'amélioration pour la prochaine fois