



# Supports d'animation

Médiathèque départementale des Deux-Sèvres

Fiche domaine 2022

## Périmètre du fonds de supports d'animation

Le fonds de supports d'animation comprend :

- majoritairement des jeux
- d'autres objets et créations variés : expositions, tapis à histoires, instruments de musique, quelques jouets.
- des valises thématiques regroupant plusieurs objets autour d'un fil conducteur.

### Public visé

En termes de générations, ce fonds s'adresse :

- essentiellement aux enfants : tout-petits, 3-7 ans, 8-12 ans, adolescents.
- Aux collégiens : quelques expositions visent plus spécifiquement ce public.
- aux adultes : avec notamment quelques propositions pour les + de 75 ans.

Le public visé est aussi envisagé dans sa diversité d'attentes, via une variété de :

- Niveaux de jeux : enfant, familial, amateur, expert.
- Types de jeux : rapidité, observation, réflexion...
- Possibilités d'utilisations : sur place à la médiathèque en libre accès, en utilisation accompagnée à la bibliothèque, en prêt à domicile...

## Collection MDDS

**76 valises et 1 243 supports**, dont : 18 tapis de lecture, 1000 jeux, 47 expositions, 178 kamishibai

- 6 000 € d'acquisitions annuelles
- 78 % circulent au moins une fois dans l'année
- 43 % sont en circulation à un instant t.

### Complémentarité avec les collections des bibliothèques

Ce fonds départemental met à disposition des bibliothèques des outils de travail pour l'animation de leurs lieux et pour la médiation de leurs collections.

Les jeux et kamishibai complètent des fonds existants ou constituent l'intégralité du fonds proposé dans les bibliothèques deux-sévriennes.

Pour les expositions, les bibliothèques ne constituent pas de fonds : le fonds départemental leur permet de proposer régulièrement des installations temporaires.

D'après les retours du groupe pilote « politique documentaire concertée », l'offre départementale de supports d'animation est très utile au fonctionnement des bibliothèques, et pourrait être plus importante (expositions interactives).

## Développement de la collection

Objectif : prioriser, pour les développements du fonds, certains publics spécifiques (jeux pour seniors, « lire autrement »...) et les expositions interactives.

### Critères d'éligibilité

Format compatible avec les capacités de stockage et de transport de la MDDS

Solidité suffisante pour usage partagé

Information sur âge, durée, modalités de jeux

Expositions autoportées

Qualité esthétique

### Critères de rejet

Contenus à caractère racistes, sexistes ou incitant à la violence.

Jeux spécifiquement éducatifs

Expositions académiques ou à sujet trop pointu.

Jeux très complexes ou à temps de jeu très long

Jeux avec une multiplicité de petits éléments.

Faible qualité de réalisation

### Critères d'arbitrage

Sobriété : matériaux respectueux de l'environnement, achats en "circuit court", absence de piles ou batteries.

Diversité des créateurs, éditeurs, âges visés et thèmes.

Interactivité (pour les expositions)

### Critères de désherbage

Obsolescence

Mauvais état

Défraîchissement de l'iconographie

## Médiations

Flyers

Quelques vidéos / tutos (à développer)

Conseil sur place

Présentations en situation, recherche de partenariats (ex : journée du réseau, collège).